

Mit Anna Laudani: laudania@yahoo.com  
4. bis 6. Klasse; "Computerraum".  
Max. Anzahl: 10 Schüler / innen

## **Workshop Digitale Grafik**

Phantasie, Erfindung und Kreativität denken, Phantasie sehen -  
(Bruno Munari)

Ein vergnüglicher und unterhaltsamer Workshop, der Informatik und Kunst in einem einzigen Workshop verbindet, mit dem Ziel, ästhetische Sensibilität, Geschmack und technische Fähigkeiten zu entwickeln.

Zeichnungen, Texte, Bilder und Farben werden als universelle Sprache verwendet, um Geschichten, Ideen, Konzepte und Botschaften zu erzählen oder zu vermitteln.

Ein grundlegender Workshop zur Einführung in die korrekte Verwendung digitaler Werkzeuge und Techniken für:

- Zweidimensionale Grafiken (Graphics2D)
- Vektorzeichnen und Illustration mit **Adobe Illustrator**.
- Erstellen von Kompositionen und grafischen Ausdrucksformen und Fotoretusche mit **Photoshop**.
- Erstellung, Layout und digitale und druckbare Editorial Graphics von: Büchern, Postkarten, Flyern, Postern mit **InDesign**.
- Schreiben von Geschichten, Erstellen von Spielen und Animationen mit **Scratch**.

### **Arbeitsmittel:**

1 Computer für jedes Kind  
Internet  
Word  
Grafik-Software  
Animationssoftware

Die Software Adobe CS2 für Grafiken und Scratch für Animationen können kostenlos aus dem Internet heruntergeladen werden.